

Offre d'emploi -CDD Court :

Ingénieur·e de recherche en DataViz immersive

Niveau requis : Bac+5 ou Doctorat

Structure d'accueil : LIST3N – Université de technologie de Troyes

Projet : Plateforme I-ViZ

Type et durée du contrat : CDD de courte durée (6 à 7 mois)

Prise de poste : Septembre 2026

Contexte

Dans le cadre du projet Carnot Icéeel XRdataViz dédié au développement d'un outil logiciel pour la visualisation Immersive de données de grande dimension, l' ERPI - Equipe de Recherche sur les Processus Innovatifs et le LIST3N (Laboratoire Informatique et Société Numérique) souhaitent développer une plateforme de visualisation interactive et immersive de données.

Cette plateforme devra permettre d'explorer, de manipuler et de visualiser des données complexes en réalité virtuelle ou mixte. Elle pourra être appliquée à des graphes, des données géographiques, des flux de capteurs ou des données multidimensionnelles.

Missions

La personne recrutée aura pour missions principales de :

- concevoir l'architecture technique et fonctionnelle de la plateforme et développer des interfaces interactives de visualisation 3D immersive, accessibles sur écran et en réalité virtuelle ou mixte ;
- intégrer des fonctions d'exploration des données : navigation, filtrage, annotation, manipulation et narration visuelle ;
- développer des fonctions avancées d'interaction, de collaboration et d'intelligence artificielle, notamment par commande vocale ;
- tester les prototypes avec les chercheurs et les utilisateurs, documenter les développements et contribuer à la valorisation du projet.

Profil recherché

La personne candidate devra être titulaire d'un diplôme de niveau **Bac+5 ou d'un doctorat** en informatique, science des données, visualisation, interaction humain-machine, réalité virtuelle ou domaine équivalent.

Une expérience en développement logiciel, en applications web interactives ou en environnements 3D est attendue. Le travail réalisé dans le cadre de ce poste a également vocation à donner lieu à des productions scientifiques (publications, communications), au même titre que les développements techniques.

Compétences recherchées

- développement en Python et JavaScript;
- technologies web, API et + Docker ;
- visualisation interactive de données ;
- développement 3D avec Three.js, Babylon.js, Unity ou technologie équivalente ;
- maîtrise d'au moins un environnement de développement collaboratif ;
- capacité à produire un code modulaire, documenté et maintenable.

Seront particulièrement appréciées des compétences en WebXR, réalité virtuelle ou mixte, WebGL/WebGPU, visualisation de graphes, traitement de données en temps réel, intelligence artificielle ou interaction humain-machine.

Qualités attendues

- autonomie et rigueur ;
- aptitude au prototypage ;
- capacité à travailler dans une équipe pluridisciplinaire ;
- capacité à dialoguer avec des chercheurs et des utilisateurs non informaticiens ;
- capacité à rédiger et publier des articles scientifiques.

Candidature

Le dossier devra comprendre un CV, une lettre de motivation et, si possible, des exemples de réalisations : portfolio, dépôt de code, démonstrateur, publications et/ou projets logiciels.

Les candidatures devront être adressées à babiga.birregah@utt.fr et alex.gabriel@univ-lorraine.fr avant le 11 juillet 2026, avec pour objet : Candidature – Ingénieur·e de recherche DataViz immersive